



MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR,
ET DE LA RECHERCHE

Liberté
Égalité
Fraternité

fête de la
Science



COMMUNAUTÉ
D'AGGLOMÉRATION
SOPHIA ANTIPOLIS

VILLAGE DES SCIENCES ET DE L'INNOVATION ANTIPOLIS PALAIS DES CONGRÈS

ANTIBES JUAN-LES-PINS

21 // 22
OCTOBRE 2023

SAMEDI 13H À 19H
DIMANCHE 10H À 18H
ENTRÉE GRATUITE

PLUS D'INFOS
AGGLO-SOPHIAANTIPOLIS.FR



REGION
SUD PROVENCE
ALPES
CÔTE D'AZUR

UNIVERSITÉ
CÔTE D'AZUR

SOPHIA
CLUB
ENTREPRISES

SOPHIA ANTIPOLIS

06
DÉPARTEMENT
DES ALPES-MARITIMES

SOMMAIRE

ÉDITO	P. 3
LA SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE	P. 4
APPRENDRE AUTREMENT !	P. 5
PARCOURS KIDS	P. 6
ESPACE CAUSERIES	P. 7
PLAN DES STANDS	P. 8/9
LE DÉVELOPPEMENT DURABLE, LA GESTION DES RISQUES ET L'ASTRONOMIE	P. 10
À LA DÉCOUVERTE DU MONDE DE LA RECHERCHE PUBLIQUE	P. 11
ANIMATIONS ET ATELIERS	P. 12/13
AUTRES ÉVÉNEMENTS	P. 14/15
INFOS PRATIQUES	P. 16



La 8^e édition du Village des Sciences et de l'Innovation, organisée en partenariat avec Sophia Club Entreprises et l'Université Côte d'Azur, se déroule les samedi 21 et dimanche 22 octobre prochains à Antipolis, Palais des Congrès d'Antibes Juan-les-Pins.

Au fil des années, cet événement, inscrit dans le cadre de la Fête de la Science organisée par le Ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation, est devenu un rendez-vous incontournable pour tous les curieux et passionnés de science et de technologie.

En cette année de coupe du monde de rugby, et à quelques mois des Jeux Olympiques de Paris 2024, le Village des Sciences et de l'Innovation abordera le lien entre « Sport et Science ». Cette édition invite donc citoyens et scientifiques à partager autour de l'indispensabilité du sport dans une multitude de domaines : écologie, développement durable, économie, sociologie, santé, et... science de l'innovation !

Organismes de formation et de recherche, associations, start-ups et grandes entreprises se mobilisent le temps d'un week-end afin de partager avec vous leur passion et leur savoir-faire, pour vous dévoiler les dernières innovations et témoigner du dynamisme de la Technopole Sophia Antipolis.

Lors de votre visite, vous pourrez ainsi découvrir les dernières avancées en matière de recherche, d'innovation, et d'intelligence artificielle, sous la forme de stands, de jeux, d'ateliers et de conférences dont vous trouverez le détail dans les pages de ce programme.

Escape game, initiation au binaire par la magie, séances de planétarium et bien d'autres choses encore vous attendent pour cette 8^e édition du Village des Sciences et de l'Innovation.

Nous remercions l'ensemble des exposants et intervenants qui, par leur mobilisation et leur engagement, font de cet événement un week-end riche en découvertes.

Nous vous souhaitons une belle visite !



LA SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE



Notre société est en pleine révolution technologique et ne cesse de se développer, à une vitesse fulgurante. En si peu de temps, le numérique est devenu un puissant instrument de socialisation et presque une extension de nous-même. Nouveaux standards pour la téléphonie mobile, nouvelles technologies de stockage ou encore mobilité du futur, ce sont autant d'innovations portées par les organismes et entreprises, dans les domaines essentiels de notre vie quotidienne.

2. **RENAULT SOFTWARE FACTORY** – Découvrez les dernières innovations logicielles de la mobilité du futur
3. **TAS GROUP** – Comment l'informatique révolutionne le sport
4. **AIR France** – Dans la vie de chaque champion, un transporteur qui compte
5. **SUPPONOR** – Explorez la magie de la publicité sportive avec Supponor
6. **NXP SEMICONDUCTORS France SAS** – NXP : « Bright Minds, Bright Technologies »
7. **Ville d'Antibes** – Découvrez les outils numériques de votre ville !
8. **SOMANITY** – L'impression 3D au service de la santé
9. **SAP LABS France** – L'éducation digitale à la portée de tous !
10. **ARM** – Atelier de programmation – Micro-bit
11. **AMADEUS** – Nos scientifiques, des acteurs essentiels de l'innovation R&D !
12. **ORANGE** – Dans le game avec Orange !
13. **ST MICROELECTRONICS** – La microélectronique qui améliore votre quotidien
38. **RADIO CLUB ANTIBES** – Radio amateurisme, un loisir technique



APPRENDRE AUTREMENT !

L'art de l'éducation relève de la transmission d'un savoir, mais aussi d'un savoir être et d'un savoir-faire. Au-delà d'enseigner, il faut donner du sens à l'apprentissage afin de s'adapter aux changements d'une société et de les accueillir en vue d'un objectif commun : soutenir le progrès. Programmation, robotique, ou médiation numérique, les associations de culture scientifique et de médiation se mobilisent pour partager leurs méthodes et leurs expériences.

14. **SOFAB TELECOM VALLEY** – SoFAB Le FabLab de Sophia Antipolis
15. **IESF Côte d'Azur & Alumni Arts et Métiers** – IESF Ingénieurs Et Scientifiques de France
16. **Comité Départemental 06 – Fédération française Sport pour Tous** – Prévention sport et santé, Sport et diabète
17. **SCIENCES ET EXPERIENCES** – Les mathématiques c'est amusant !
18. **Maison de l'Intelligence Artificielle (MIA)** – L'Intelligence Artificielle, c'est pas magique !
19. **TERRA NUMERICA** – Vers une cité du numérique - TERRA NUMERICA
20. **POBOT** – À la découverte des robots ! - TERRA NUMERICA
21. **@b4GAMES** – Chess Insight - TERRA NUMERICA
22. **EDUCAZUR** – Cluster dédié aux EdTech et E-Education - TERRA NUMERICA
23. **EMANCIP'ACTION** – Des activités et des expériences pour repousser vos limites

Le Village des Sciences et de l'Innovation est un évènement conçu pour notre jeune public. Ils sont le futur de la science, des innovations et de nos avancées technologiques. Les animations proposées ont pour but de leur faire découvrir et partager la passion que les scientifiques et les chercheurs ont pour leur métier.

Dans le désir de créer de véritables vocations mais aussi de les familiariser à notre monde et aux changements nécessaires, nous proposerons un large panel d'activités.

Cette liste n'est qu'un fil conducteur pour vous présenter les stands proposant des animations particulièrement adaptées aux plus jeunes. Bien sûr, elle n'est pas exhaustive, n'hésitez pas à profiter du salon dans son intégralité et à vous ouvrir à toutes les technologies et recherches présentées.

Bonne visite.

STAND	THÈMES	ORGANISATEUR	ÂGES
★ 05	Explorez la magie de la publicité sportive avec Supponsor	SUPPONOR	6 ans
★ 09	L'éducation digitale à la portée de tous !	SAP LABS	6 ans
★ 10	Atelier de programmation - Micro-bit	ARM	11 ans
★ 11	Puzzles et Puissance 4 : le cycle du voyage	AMADEUS	8 ans
★ 13	La microélectronique qui améliore votre quotidien	ST MICROELECTRONICS	8 ans
★ 14	Découvrez le Fab Lab de Sophia Antipolis	SOFAB TELECOM VALLEY	10 ans
★ 19	Vers une cité du numérique - TERRA NUMERICA	TERRA NUMERICA	6 ans
★ 20	À la découverte des robots ! - TERRA NUMERICA	POBOT	10 ans
★ 23	Emancip'action : des activités et des expériences pour repousser vos limites	EMANCIP'ACTION	8 ans
★ 25	Comment protéger nos cultures et favoriser une agriculture durable, plus respectueuse de l'environnement	INRAE	8 ans
★ 29	Voyage dans les abysses en Méditerranée grâce à la réalité virtuelle et découverte des métiers de la science	CNRS	10 ans
★ 30	De l'atome à la lumière	CRHEA	3 ans
★ 33	La science des Émotions et du Comportement Humain	COCOLAB	5 ans
★ 34	Physiologie du rugbyman: Cœur, Muscle, Cerveau	IPMC	8 ans
★ 37	La tête dans les étoiles	GAPRA	5 ans

Les animations du 3^e étage et les causeries complètent ce parcours
Repérez les grâce aux étoiles (programme en pages 12 & 13)

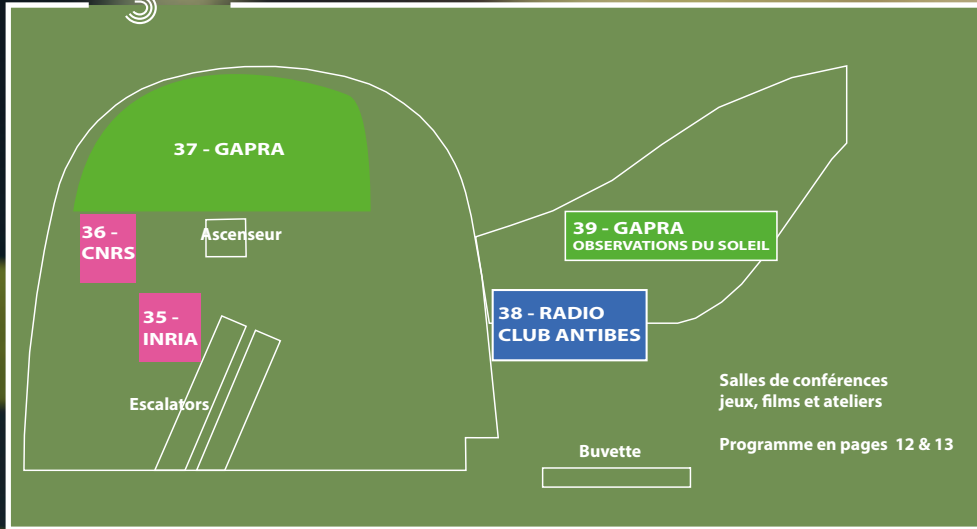
LES CAUSERIES PLACE DU VILLAGE

SAMEDI 21 OCTOBRE		HORAIRES
INAUGURATION DU VILLAGE DES SCIENCES ET DE L'INNOVATION		14h30 15h15
TERRA NUMERICA Nicolas NISSE, Directeur de recherche Inria et membre de Terra Numerica <i>Les algorithmes sont partout. Mais où ?</i>		15h30 16h15
COCOLAB Michela CHESSA, Maître de conférences en Sciences économiques (GREDEG - Université Côte d'Azur) <i>La Science des Émotions et du Comportement Humain</i>		16h30 17h15
CNRS CÔTE D'AZUR Séverine MARTINI, chargée de recherche au CNRS à l'Institut Méditerranéen d'Océanologie (MIO/CNRS/AMU/IRD/UTLN) <i>Plongez en réalité virtuelle avec Bathybot pour découvrir et observer les organismes marins dans les abysses</i>		17h30 18h15

DIMANCHE 22 OCTOBRE		HORAIRES
SCIENCE POUR TOUS 06 et ANTIBES CONFÉRENCE Isabelle MUS-VETEAU, Chercheuse de l'IPMC et Directrice de recherche du CNRS <i>Nouveaux traitements contre le cancer : de la découverte au médicament</i>		13h45 14h30
CNRS CÔTE D'AZUR John PUSCEDDU, Ingénieur de recherche et responsable du Service Communication et Culture Scientifique du CNRS Côte d'Azur <i>Les recherches et les métiers du CNRS en Côte d'Azur</i>		14h45 15h30
TERRA NUMERICA ★ Dorian MAZAUURIC, Chercheur de l'Inria et membre de Terra Numerica <i>La magie des graphes et du binaire</i>		15h45 16h30

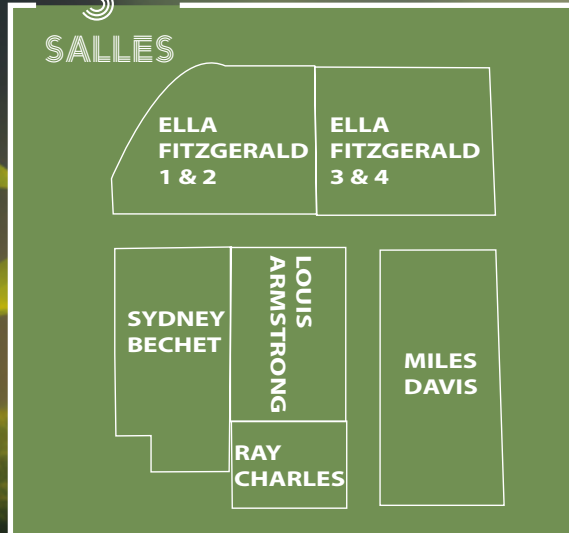
PLANS

3^E

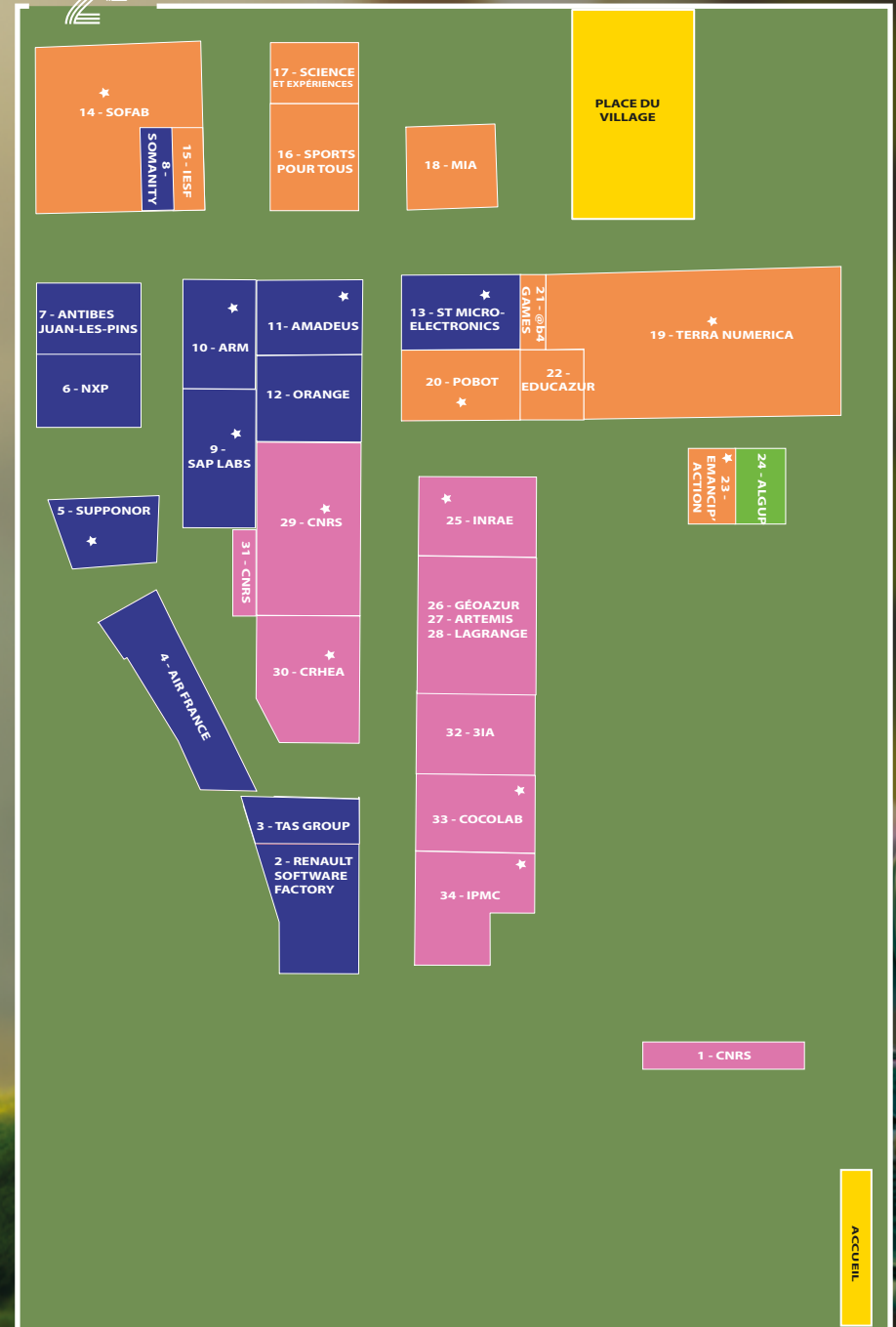


3^E

SALLES



2^E



LE DÉVELOPPEMENT DURABLE, LA GESTION DES RISQUES ET L'ASTRONOMIE

03



Bien au-delà de la préservation de la nature, la protection environnementale c'est surtout l'appréhension de chacun des éléments qui compose un environnement et régit son fonctionnement planétaire, avec pour objectif d'identifier les risques et d'appliquer les mesures qui limiteront au maximum les impacts négatifs de certaines activités. Astronomie, biodiversité marine ou mobilité durable, autant de domaines différents dans lesquels chaque acteur peut contribuer à une démarche d'envergure collective.

- 24. ALGUP – Nourrir le monde de demain
- 37. GAPRA – La tête dans les étoiles
- 39. GAPRA – Observations du soleil

À LA DÉCOUVERTE DU MONDE DE LA RECHERCHE PUBLIQUE

04



Qui sont les chercheurs ? Que cherchent-ils ? Quelles sont les thématiques étudiées sur notre territoire ? De nombreux scientifiques de huit laboratoires de recherche publique pourront répondre à toutes vos questions et vous feront découvrir de manière ludique leurs travaux de recherche grâce à des expériences, des démonstrations, des jeux... Venez explorer le monde fascinant des avancées scientifiques, à l'origine de la connaissance.

1. Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS) Côte d'Azur - Exposition « La recherche azurienne en images »
25. Institut National de Recherche pour l'Agriculture, l'Alimentation et l'Environnement (INRAE) – Comment protéger nos cultures et favoriser une agriculture durable, plus respectueuse de l'environnement ?
26. Géoazur - Observatoire de la Côte d'Azur - UCA - CNRS - IRD – De la Terre à l'Univers, la recherche à la portée de tous
27. Artémis - Observatoire de la Côte d'Azur - UCA - CNRS – De la Terre à l'Univers, la recherche à la portée de tous
28. Lagrange - Observatoire de la Côte d'Azur - UCA - CNRS – De la Terre à l'Univers, la recherche à la portée de tous
29. Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS) Côte d'Azur – Voyage dans les abysses en Méditerranée grâce à la réalité virtuelle et découverte des métiers de la science au CNRS
30. Centre de Recherche sur l'Hétéro Epitaxie et ses Applications (CRHEA) – CNRS – De l'atome à la lumière
31. Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS) Côte d'Azur – Exposition « Métiers de la science en Côte d'Azur »
32. Institut Interdisciplinaire d'Intelligence Artificielle (3IA) – L'intelligence artificielle pour le sport et la science
33. CoCoLab - Maison des Sciences de l'Homme et de la Société Sud- Est (MSHS Sud-Est) – La science des Emotions et du Comportement Humain
34. Institut de Pharmacologie Moléculaire et Cellulaire (IPMC) – Physiologie du rugbyman : Cœur, Muscle, Cerveau
35. Centre Inria d'Université Côte d'Azur – Exposition « Au cœur des campus »
36. Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS) Côte d'Azur – Exposition « Sport & science, l'union fait la force ! »

	NUMÉRIQUE	DÉVELOPPEMENT DURABLE	LABORATOIRES DE RECHERCHE	ÉDUCATION & PÉDAGOGIE	★ PARCOURS KIDS			
SAMEDI 21 OCTOBRE								
SALLE HORAIRE	FITZGERALD 1	FITZGERALD 2	FITZGERALD 3 & 4		DAVIS 1, 2 & 3	AMSTRONG 1 & 2	RAY CHARLES	BECHET 1 & 2
14h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	LES MÉTIERS DE L'INGÉNIEUR ET DU SCIENTIFIQUE - Témoignages, expériences Alumni Arts & Métiers - IESF		ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★		RÉALITÉ VIRTUELLE <i>Enquête en Réalité Virtuelle à la Villa Eilenroc : Aidez M. et Mme. BEAUMONT à retrouver leurs objets perdus</i>	
15h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★			ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★	CONFÉRENCE <i>« L'homme qui réduisait d'un milliard. Le système solaire dans la poche d'un Super héros. »</i> GAPRA ★		Séances de planétarium GAPRA ★
16h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	LES MÉTIERS DE L'INGÉNIEUR ET DU SCIENTIFIQUE - Témoignages, expériences Alumni Arts & Métiers - IESF		ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★	FILM-DÉBAT <i>Tsunami, une menace planétaire</i> GEOAZUR	VILLE D'ANTIBES JUAN-LES-PINS ★	
17h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★			ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★			Séances de planétarium GAPRA ★
18h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	LES MÉTIERS DE L'INGÉNIEUR ET DU SCIENTIFIQUE - Témoignages, expériences Alumni Arts & Métiers - IESF					
19h								
DIMANCHE 22 OCTOBRE								
10h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★			ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★		RÉALITÉ VIRTUELLE <i>Enquête en Réalité Virtuelle à la Villa Eilenroc : Aidez M. et Mme. BEAUMONT à retrouver leurs objets perdus</i>	
11h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	LES MÉTIERS DE L'INGÉNIEUR ET DU SCIENTIFIQUE - Témoignages, expériences Alumni Arts & Métiers - IESF		ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★			Séances de planétarium GAPRA ★
12h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★					VILLE D'ANTIBES JUAN-LES-PINS ★	
14h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	LES MÉTIERS DE L'INGÉNIEUR ET DU SCIENTIFIQUE - Témoignages, expériences Alumni Arts & Métiers - IESF		ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★	FILM-DÉBAT <i>Tsunami, une menace planétaire</i> GEOAZUR	RÉALITÉ VIRTUELLE <i>Enquête en Réalité Virtuelle à la Villa Eilenroc : Aidez M. et Mme. BEAUMONT à retrouver leurs objets perdus</i>	Séances de planétarium GAPRA ★
15h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★			ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★			
16h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	LES MÉTIERS DE L'INGÉNIEUR ET DU SCIENTIFIQUE - Témoignages, expériences Alumni Arts & Métiers - IESF		ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★	CONFÉRENCE <i>« L'homme qui réduisait d'un milliard. Le système solaire dans la poche d'un Super héros. »</i> GAPRA ★	VILLE D'ANTIBES JUAN-LES-PINS ★	Séances de planétarium GAPRA ★
17h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★			ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★			
18h	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★	ESCAPE GAME <i>Les Magiciens du Numérique</i> ORANGE ★			ESCAPE GAME <i>Retour vers le futur</i> CRHEA ★			

AUTRES ÉVÉNEMENTS

LES MÉDIATHÈQUES FÊTENT LA SCIENCE !

AGENDA 2030 - DÉVELOPPEMENT DURABLE

Escape Game

Sensibilisation par le jeu à l'égalité hommes - femmes

Mercredi 11 octobre à 15h salle de groupe, niveau 3 - Médiathèque Albert Camus Antibes

Réservations auprès de l'espace Information - Documentation & Patrimoine, niveau 0 ou au 04 92 19 75 80 - dès 11 ans.

La fresque du climat : vous voulez agir pour le climat mais n'avez pas le temps de devenir climatologue !

Atelier ludique pour relier les liens de causes à effets et comprendre l'ampleur et la complexité des enjeux du dérèglement climatique.

Samedi 14 octobre de 10h à 13h hall d'accueil, niveau 0 - Médiathèque Albert Camus Antibes

Inscriptions au niveau 0 ou au 04 92 19 75 80

Objectif planète durable

Jeu de plateau intergénérationnel créé par le centre régional d'information des Nations Unies

Samedis 14 octobre à 15h, salle de groupe, niveau 3 - Médiathèque Albert Camus Antibes

Inscriptions auprès de l'espace Information - Documentation & Patrimoine, niveau 0 ou au 04 92 19 75 80 - dès 8 ans

MÉDITERRANÉE : L'ODYSSÉE DE LA VIE

Un film documentaire réalisé par Frédéric Fougea, 2022 - 52 min

Documentaire raconté par Camélia Jordana révélant les merveilles d'un monde vivant riche, surprenant mais aussi très fragile qui s'est adapté pour continuer à vivre en Méditerranée, malgré l'impact croissant des activités humaines.

Samedi 14 octobre à 17h, auditorium, niveau 0 - Médiathèque Albert Camus Antibes

Entrée libre, dans la limite des places disponibles

LE SPORT ET LA SCIENCE – LES PETITS DÉBROUILLARDS

Parcours d'équilibre

Quel est le rôle de l'équilibre dans la capacité à faire du sport ? De quoi parle-t-on quand on parle de proprioception ? Venez découvrir les questions scientifiques des sportifs à travers des jeux et des expériences.

Samedi 7 octobre à 17h, auditorium, niveau 0 - Médiathèque Colette Valbonne

Réservé au public scolaire - Inscriptions auprès de l'espace jeunesse ou au 04 92 19 76 00

Sports et corps humain

As-tu un cœur sportif ? Viens mesurer tes paramètres corporels lors d'un atelier scientifique ludique pour explorer tes capacités musculaires !

Judi 12 octobre de 15h à 17h, salle d'action culturelle - Médiathèque Colette Valbonne

Réservé au public scolaire - Inscriptions auprès de l'espace jeunesse ou au 04 92 19 76 00

TERRA NUMERICA

LE VILLAGE DES SCIENCES DU NUMÉRIQUE À TERRANUMERICA@SOPHIA

Au programme, des ateliers originaux et créatifs pour découvrir, explorer et expérimenter les mathématiques et l'informatique en s'amusant.

Samedi 7 octobre de 14h à 18h et 8 octobre de 10h à 17h - 18 rue Frédéric Mistral, Valbonne

Entrée libre et gratuite - evenements-fete-de-la-science@terra-numerica.org

VILLAGE DES AGROSCIENCES

INRAE et son pôle Santé des Plantes de Sophia Antipolis ouvre ses portes au public, avec ses partenaires, pour présenter les dernières recherches menées en agroécologie, pour une alimentation plus saine et une préservation de l'environnement.

Dimanche 8 octobre de 10h à 16h, 400 route des chappes 06903 Sophia Antipolis Biot

Inscription conseillée (sauf samedi), mail : inscriptions-sophia@inrae.fr téléphone : 04 92 38 65 45

Découvrez le programme : <https://www.inrae.fr/centres/provence-alpes-cote-dazur>

VILLAGE DES SCIENCES DE VILLENEUVE LOUBET

À travers 30 stands et un programme de conférences, escape Game, film, ateliers... Venez fêter la science au Village des Sciences de Villeneuve Loubet. Des scientifiques vous présenteront leurs recherches, découvertes et innovations sur des sujets variés. Vous pourrez assister à la projection du film « REMARCHER après une paralysie » en présence du réalisateur Jean-François DESMARCHELIER. Cet espoir auquel on n'osait croire jusqu'à peu commence à devenir réalité, après que des chercheurs ont réussi à mettre en place des thérapies. Les parrains de cette édition 2023 sont Jo-Wilfried TSONGA et Jeff TORDO qui seront présents le samedi 7/10 à partir de 13h30.

Samedi 7 de 13h30 à 19h et dimanche 8 octobre de 10h à 18h, au Pôle Auguste Escoffier, 30 allée Simone Veil

Tout public - Entrée gratuite

Retrouvez le programme sur <https://www.villeneuveloubet.fr/village-des-sciences>

ON FÊTE L'IA À LA MAISON DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE !

Du lundi 9 au vendredi 13 octobre, à l'occasion de la Fête de la science 2023, la Maison de l'Intelligence Artificielle (MIA) devient village des sciences et accueille des scolaires et du grand public pour explorer le domaine passionnant de l'IA sur le thème annuel "Sciences et Sport" (inscriptions obligatoires).

ACCUEIL DES SCOLAIRES

Les classes de collège et de lycée pourront venir comprendre, découvrir et expérimenter l'Intelligence Artificielle appliquée au domaine sportif grâce à des ateliers animés par l'équipe de la MIA et par des entreprises partenaires (Accenture, Fair-Vision, SAP et Supponor).

Lundi 9, mardi 10, jeudi 12 et vendredi 13 octobre de 9h30 à 16h

IA LUNCH FÊTE DE LA SCIENCE

Usages d'IA appliqués au domaine du sport présenté par des entreprises, grand public.

Mardi 10 octobre - 12h30 à 13h30 : FairVision « L'Intelligence Artificielle s'invite sur les terrains de sport ! »

Inscription : <https://vu.fr/FiUM>

Vendredi 13 octobre - 12h30 à 13h30 : Supponor « L'IA révolutionne la pub dans les stades ! »

Inscription <https://vu.fr/ezqM>

JOURNÉE GRAND PUBLIC FÊTE DE LA SCIENCE

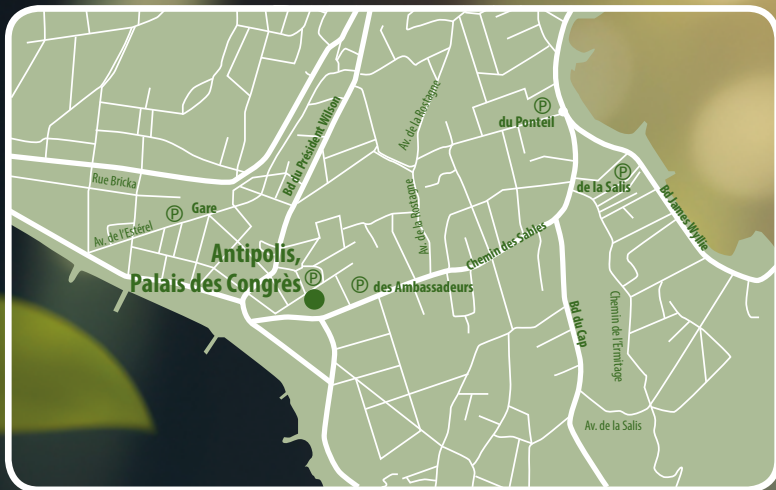
Visite du showroom de la MIA - **Inscription <https://vu.fr/VpEec>**

Escape Game IA by MIA - **Inscription <https://vu.fr/Yqbvo>**

Mercredi 11 octobre de 11h à 17h30

Plus d'informations disponibles pour les scolaires - <https://vu.fr/DIUqb> - & grand public - <https://vu.fr/cGBPK>





En transport en commun avec

@nibus



LIGNE 6

Palais des Congrès <> Centre ville Antibes <> Zac des Terriers <> Apollinaire Desnos

LIGNE 30/31

Pôle d'Échanges Antibes <> Palais des Congrès

LIGNE 15 Navette de Juan-les-Pins

Gare SNCF Juan-les-Pins <> Parking DULYS <> Palais des Congrès

+ d'infos : enibus.fr ou pacamobilite.fr



a.patroni@agglo-casa.fr



[@Sophia50ans](https://twitter.com/Sophia50ans)



[@SophiaAntipolisTechnopole](https://www.facebook.com/SophiaAntipolisTechnopole)



[@SophiaAntipolis](https://www.linkedin.com/company/SophiaAntipolis)



[@sophia.antipolis](https://www.instagram.com/sophia.antipolis)